

Prefacio

El área de Interacción Humano-Computadora (IHC) es una intersección de varias disciplinas como lo son ciencias de la computación e ingeniería, ciencias de la conducta y diseño. La comunidad mexicana en IHC ha estado promoviendo durante algunos años esta área a través de la organización de diversos eventos y recientemente un libro de texto para estudiantes universitarios en el área. Sin embargo aún hay mucho por hacer, esta edición especial representa una iniciativa más de la comunidad, esperando que ayude a los esfuerzos de consolidación de esta incipiente área en México.

Los artículos incluidos en esta edición especial fueron seleccionados a través de una rigurosa revisión realizada por un comité de 24 investigadores adscritos a diversas instituciones nacionales e internacionales. Cada artículo fue revisado por al menos tres miembros del comité. Se evaluó la originalidad de las propuestas, la importancia de la contribución en el área que se aborda, la relevancia técnica y la presentación. Creemos que este proceso de revisión a culminado en la selección de un conjunto de artículos de alta calidad que presentan resultados significativos derivados de una investigación científica en temas como Diseño y Evaluación de Aplicaciones Interactivas, Teorías para IHC y Evaluación del Usuario.

Nos gustaría agradecer a todos los autores involucrados, a la Asociación Mexicana de Interacción Humano Computadora (AMexIHC), así como al Sistema de Universidades Estatales de Oaxaca (SUNEO). Es un placer presentar esta edición especial compuesta por artículos originales que ofrecen una interesante perspectiva sobre la investigación que se realiza en México en el área de Interacción Humano-Computadora y la Usabilidad de Sistemas Interactivos.

Rosa I. Arriaga,
Luis-Felipe Rodríguez,
Mónica E. Tentori,
Luis A. Castro,
Pedro C. Santana-Mancilla.

Abril 2015

